

## **Développeur multimédia**

---

Le développeur multimédia participe à la conception et au développement de nouvelles applications multimédias. Il définit le cahier des charges (codage des pages, intégration des bases de données) et réalise l'application multimédia par l'assemblage et la fusion de fichiers texte, image et son. Il peut participer à l'émergence d'une solution technique originale dans le cadre d'un projet de réalisation multimédia.

### **Activités principales**

Rédiger des lignes de code (scripts systèmes, utilitaires) nécessaires à la création de produits off line (en particulier des cédéroms) ou on line (sites Internet) contenant du texte, des images et parfois du son.

Développer et mettre en place des scripts interactifs dans un souci constant d'ergonomie.

Exécuter l'arborescence du produit.

Déterminer des règles de navigation et des interfaces.

Procéder à la programmation en fonction de la charte fonctionnelle, et réaliser ainsi la fusion entre les fichiers textes, images et son.

### **Activités secondaires**

Procéder en amont à une analyse informatique pour définir, en fonction des outils standard disponibles, celui ou ceux qui sont adaptés au projet.

Développer ou contribuer au développement d'un outil spécifique si aucun standard ne répond au besoin.

Faire en aval le lien avec le testeur du produit pour détecter les bugs éventuels et autres problèmes d'interactivité ou de navigation.

Effectuer les rectifications nécessaires.

### **Variabilité des activités**

Les activités diffèrent selon que le développeur travaille chez le prestataire ou chez l'utilisateur : dans le premier cas, il est " multiprojet " et travaille souvent en régie (dans les locaux du client).

### **Autres appellations**

Ingénieur en conception et développement  
Ingénieur développeur  
Programmeur