



## MASTER 2 PRO – HYPERMEDIA et COMMUNICATION Parcours : Ecriture Interactive / Design d'Interaction

### FICHE METIER

## CONCEPTEUR E-LEARNING (formation à distance)

### Rôle et mission

- Analyser les contenus de formation : définition des objectifs et des stratégies de médiatisation pour chacun d'eux
- Mener des études de faisabilité et élaborer des cahiers de charges : définition des outils adaptés aux besoins des utilisateurs, identification des parcours pédagogiques
- Recourir à l'ingénierie pédagogique : création, scénarisation pédagogique et documentaire, didactique/conception pédagogique

### Compétences techniques

- Connaissance des technologies, des protocoles, des outils et des normes des systèmes de communication et de télécommunication (dont la programmation pour le web)
- Maîtrise des concepts et des techniques d'architecture des réseaux
- Connaissance des techniques de production de contenus pédagogiques
- Capacité à concevoir et à réaliser des supports pédagogiques et des interfaces ergonomiques (personne/système)
- Connaissance des CMS

### Qualités personnelles

- Rigueur
- Pédagogie
- Sociabilité
- Curiosité
- Sens du travail en équipe
- Inventivité
- Esprit d'analyse et de synthèse
- Qualités rédactionnelles

### Débouchés

- Il peut travailler dans des entreprises, en interne notamment, sur les questions de transmission des savoirs, de travail collaboratif ou des intranets mais aussi sur le web, où il sera en charge de la gestion de communautés virtuelles.
- Il travaille en collaboration avec tous les acteurs d'une plateforme pédagogique, les professeurs et les webmasters.
- Il peut aussi travailler de façon transversale avec de nombreux départements différents au sein d'une maison d'édition par exemple.
- Ce poste peut déboucher sur un emploi de chef de projet multimédia dans l'édition ou responsable de plateforme pédagogique.